

Equip	Títol
01-RoboDOGS	Antiangrydogs: com ajudar a un amo a educar al seu gos violent
02-BDN-Genius	BOOK-PHON: molt més que un llibre, molt més que una APP
03-CortoCircuito	La robòtica para mejorar las actitudes en ciencia y tecnología
04-JOSELINE'S TEAM	La memòria
05-B.E.P.A. Jr	Caixa d'aprenentatge de manualitats pel tercer món
06-Lamarbellafll	Cvbwijna_La dislèxia_tfankujd
07-VIROTEC	L'ús de la tecnologia com a eina de diagnòstic i millora de rendiment
08-DESIRE	Voler i no poder, però voler poder
09-LM Robotics	Aprendizaje de idiomas con ayuda de la tecnología
10-All Stars FLL	Learn English with All Stars
11-Argonautes	MAC-PC: Mètode d'Aprenentatge Creatiu que Potencia Capacitats
12-RobocAZió CSM	El manual del bon professor
13-Lego Forat	Aprenere amb el Tecno Estalvi
14-VIAROEVO3TEAM	Entendre jugant
15-Grevolego 1	Acostant la tecnologia a un nou futur.
16-BERGANTINS	APRENDRE ENSENYANT
17-Canigó-00	Millora de l'aprenentatge 3D
18-La Farga	SmarTeacher
19-NatzaretArea7	rEDUvolution. D'estudiar a aprendre. Una escola per reptes. Gamificació en educació
20-MicroChips	Elevator Numbers
21-Future Kids	e-Cole, el videojoc
22-Valldemia 3	
23-TOBOR-ton	Cartes didàctiques
24-TAQUITOS TEAM HC	Appren
25-B.E.P.A.	Com podem millorar la manera que algú aprèn a fer el cub de Rubik?
26-PETITS OBRERS	LA CUINA; UNA OPTATIVA PER LA VIDA QUOTIDIANA
27-SMRT	Oculus Rift per alumnes amb NEE
28-VIAROTEAM	D.A.B.
29-Grevolego 2	Educació interconectada
30-Vedrobotica	Creador de palabras
31-Valldemia 4	Per aprendre cal actuar
32-VIAROTEAM99	Influeixen els valors i la motivació en els resultats acadèmics?