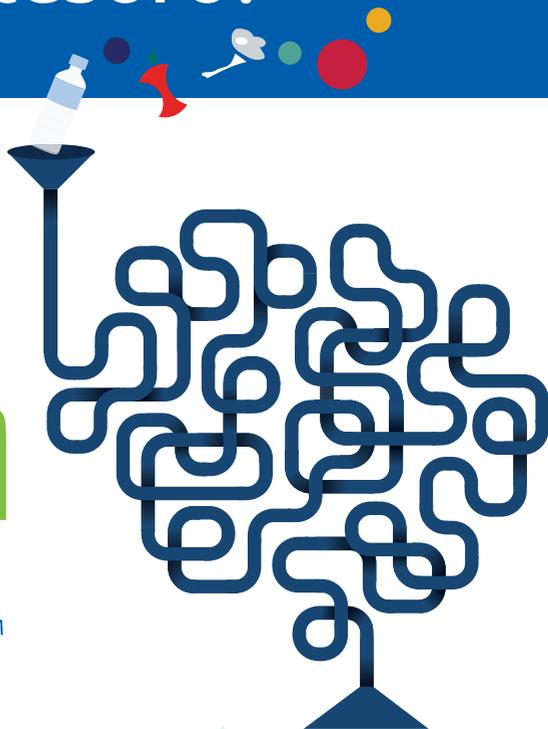


¿Estás preparado para convertir los residuos en un tesoro?



¡Mucho más
que robots!



¡Celebramos 10 años!

Este año en Fundación Scientia celebramos el décimo aniversario de FLL en España. Han sido 10 años intensos de mucha emoción y aprendizaje, dedicados al fomento de las vocaciones científicas y tecnológicas de los jóvenes de 6-16 años, a través del desarrollo de valores como la innovación, la creatividad, el trabajo en equipo y la resolución de problemas.

+38.000

participantes

152

Torneos Clasificatorios FLL

+1.000

torneos microFLL

5.000

equipos

10.000

voluntarios

93.000

espectadores

Gerard CAMATS,

*participante IES Artesa de Segre
LLEIDA*

Creo que *FIRST* LEGO League no puede resumirse ni en unas palabras ni en una expresión.

El conjunto de esfuerzos del equipo FLL, trabajos, momentos, risas, obstáculos, superaciones, rondas, dedicaciones, búsquedas, preocupaciones, nuevas amistades, conocimientos, compañías, ...hará que recuerde esta experiencia durante toda mi vida.”

Voluntarios, participantes, entrenadores y familiares comparten toda su emoción en una jornada donde la ciencia y la tecnología se mezclan con la amistad y el reconocimiento al trabajo realizado.

¡El desafío para los más pequeños!

Jr.FLL
Junior FIRST® LEGO® League

Jr.FLL fomenta el interés por la ciencia de los jóvenes de 6 a 9 años que, con su ingenio, buscan creativas soluciones para mejorar el mundo que les rodea.

Por equipos:

Diseñan y construyen

una maqueta LEGO.

Realizan un póster

ilustrativo que muestra el trabajo realizado.

Comparten todo lo aprendido en los eventos Jr.FLL.



+175
equipos



¡Mucho más que Robots!

FLL
FIRST®LEGO®League
10 años

Jóvenes de entre 10 y 16 años de todo el mundo despiertan su interés por la ciencia y la tecnología a través de emocionantes **experiencias de aprendizaje** que les permite también desarrollar habilidades y competencias clave para su futuro.

Por equipos:

Elaboran un **proyecto científico** para encontrar una **solución innovadora** al desafío.

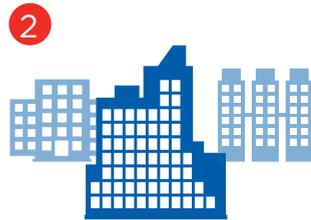
Construyen y programan un robot preparado para conseguir las misiones.

Comparten todo lo aprendido participando en microFLL y los Torneos Clasificatorios FLL.

+1.200
equipos

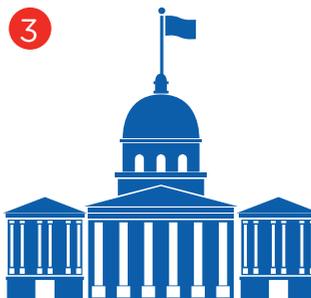


micro **FLL**
FIRST®LEGO®League



Torneos Clasificatorios

FLL
FIRST®LEGO®League



Gran Final

FLL España
FIRST®LEGO®League

CREDO *FIRST* LEGO League

- **Somos un equipo**
- Trabajamos para **encontrar soluciones** con la ayuda de nuestros entrenadores
- Honramos el espíritu de una **competición amistosa**
- **Lo que descubrimos** es más importante que lo que ganamos
- **Compartimos** nuestras experiencias con los demás
- Mostramos **cortesía profesional y coopertición** en todo lo que hacemos
- **¡Nos divertimos!**



¿Te atreves con el desafío?



Este año los equipos conocerán el fascinante **mundo de los residuos**, desde la recolección, a la clasificación y la reutilización inteligente.

- A Valores FLL** 10 minutos
Los equipos demostrarán, mediante un póster y una actividad, la integración de los Valores FLL, el trabajo en equipo y todas aquellas expresiones de entusiasmo y diversión que se desprendan de ellos.
- B Proyecto Científico** 10 minutos
Los equipos presentan el Proyecto Científico ante un jurado que valorará la creatividad para diseñar una solución innovadora que resuelva un problema real relacionado con los residuos.
- C Diseño del Robot** 10 minutos
Los equipos presentan el Diseño del robot ante un jurado que valorará tanto el diseño como la ingeniería, así como la programación.
- D Juego del Robot** 2 minutos y 30 segundos
Hay 3 rondas para cada equipo donde el robot debe conseguir la máxima puntuación en las misiones.

Todos preparados ¡Aquí están las misiones!

Materiales Reciclables

Conseguid llevar Contenedores Verdes que contengan materiales reciclados bien clasificados a la Zona de Seguridad del otro equipo. (60 puntos por Contenedor). Ambos equipos puntúan.



Metano

Aprovechad el Metano que se produce en los Vertederos como fuente de energía para un vehículo (40 puntos) o una fábrica (40 puntos).



Transporte

Cargad el Camión para que soporte todo el peso del Contenedor Amarillo (50 puntos). Conseguid que el Contenedor Amarillo se encuentre totalmente al este de la Guía. (60 puntos).



Coches Chatarra

Reparad un Coche viejo instalando un Motor/Parabrisas nuevo (65 puntos) o bien, dobladlo y llevadlo a la Zona de Transferencia Este para venderlo como Chatarra (50 puntos).



...más misiones

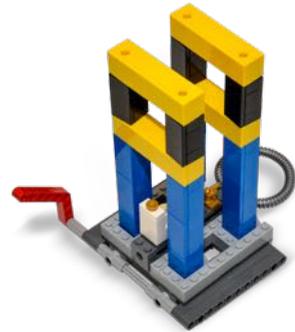
Limpieza

Moved las Bolsas de Plástico a la Zona de Seguridad (**30 puntos por Bolsa**). Devolved los Animales a sus lugares favoritos libres de Bolsas de Plástico (**20 puntos** por Animal dentro de un círculo; **35 puntos** más si el Pollo está dentro del círculo pequeño).



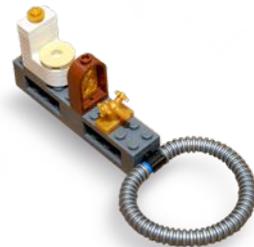
Demolición

Derrivad el Edificio de modo que ninguna de sus Barras se encuentre en su posición original (**85 puntos**).



Rescate

Rescatad los Materiales y Objetos Valiosos de un edificio Llevándolos a la Zona de Seguridad (**60 puntos**).



...más misiones

Compostaje

Obtened Compost de la materia orgánica (60 puntos si el compost está expulsado fuera de la Zona de Seguridad; o bien, 80 puntos si se encuentra totalmente dentro de la Zona de Seguridad).



Decisiones de Compra

Decidid sobre comprar Aviones de Juguete basádonos en su Embalaje (40 puntos por Avión en la Zona de Seguridad).



Reutilización

Reutilizad un Embalaje para usarlo como Florero introduciendo Compost en él (40 puntos).



Profesiones

Llebad al menos un Profesional a la Zona de la Clasificadora (60 puntos) para que ayude en caso de fallo (se permite corregir errores de funcionamiento mientras que el Profesional esté dentro de la Zona).



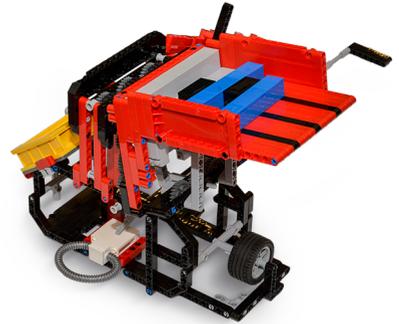
...más misiones

Clasificadora

Procesad a través de la Clasificadora la máxima cantidad de materiales -Barras-, recogidos de diferentes lugares.

Barras Azules/Amarillas (Reciclables) dentro del Contenedor Verde correspondiente (**6 puntos** por Barra que nunca haya estado en la Zona de Transferencia Oeste; o bien, **7 puntos** por Barra si están en la Zona de Transferencia Oeste).

Barras Negras (Impurezas) formando parte de un Florero o en su posición original (**8 puntos** por Barra); o bien, dentro del Contenedor Verde correspondiente o en el del Vertedero (**3 puntos** por Barra. Obtendréis 'Menos 8 puntos' por Barra Negra en cualquier otro lugar).



Premios FLL

Premios Ganador

1er Premio Fundación Scientia al Ganador

Es el mayor reconocimiento otorgado a un equipo *FIRST LEGO League*, destacando por ser un modelo en la integración de los Valores FLL, y haber conseguido la excelencia e innovación tanto en el Diseño de Robot como en el Proyecto Científico.

2º Premio al Ganador

Los torneos de entre 20 y 31 equipos también otorgan este premio.

3er Premio al Ganador

Los torneos de 32 equipos o más también otorgan este premio.



Premios FLL

Premios Valores FLL

Premio a los Valores FLL

Reconocimiento al equipo que debe de ser un modelo a seguir por su profundo respeto y defensa de los Valores FLL. Se hace entrega de este premio en Torneos hasta 21 equipos.

En Torneos a partir de 22 equipos se otorgan estos premios

Premio a la Inspiración

Reconocimiento al equipo que ha disfrutado de forma completa la experiencia FLL y ha demostrado un entusiasmo y espíritu extraordinarios.

Premio al Trabajo en Equipo

Reconocimiento al equipo que demuestra que ha sido capaz de conseguir mucho más juntos de lo que hubieran podido por separado, por medio de objetivos comunes, una buena comunicación, una efectiva resolución de conflictos y una excelente gestión del tiempo.

Premio a la Cortesía Profesional™

Reconocimiento al equipo cuyos miembros muestran respeto absoluto tanto hacia ellos mismos como hacia otros equipos en todo momento. Han demostrado que tanto la competición amistosa como la victoria conjunta son posibles, dentro y fuera del terreno de juego.

Premios FLL

Premios Proyecto Científico

Premio Urbaser al Proyecto Científico

Reconocimiento al equipo que demuestra que ha marcado la diferencia con su Proyecto Científico, aportando ideas y soluciones aplicables al mundo real. Se hace entrega de este premio en Torneos hasta 21 equipos.

En Torneos a partir de 22 equipos se otorgan estos premios

Premio Urbaser a la Investigación

Reconocimiento al equipo que ha utilizado recursos variados para tratar de comprender a fondo y solucionar el problema identificado.

Premio Urbaser a la Solución Innovadora

Reconocimiento al equipo cuya solución es excepcionalmente creativa y bien pensada, con un buen potencial para resolver el problema investigado.

Premio Urbaser a la Presentación

Reconocimiento al equipo que ha sabido comunicar el problema que han identificado de forma efectiva, tanto a los jueces como a otras personas interesadas.

Premios FLL

Premios Juego del Robot

Premio al Diseño del Robot

Reconocimiento al equipo que ha sorprendido por su trabajo innovador y creativo de forma global en el Diseño Mecánico, Programación y la Estrategia e Innovación del Robot. Se hace entrega de este premio en Torneos hasta 21 equipos.

En Torneos a partir de 22 equipos se otorgan estos premios

Premio al Diseño Mecánico

Reconocimiento al equipo que ha diseñado y desarrollado un robot mecánicamente sólido y duradero, eficiente y altamente capaz de realizar las misiones del Desafío.

Premio a la Programación

Reconocimiento al equipo que ha utilizado notables principios de programación, incluyendo un código claro, conciso y reutilizable que permite a su robot enfrentarse a las misiones del Desafío de forma autónoma y consistente.

Premio a la Estrategia e Innovación

Reconocimiento al equipo que ha utilizado sólidos principios de ingeniería y una buena estrategia para diseñar y construir un robot altamente capacitado e innovador.

Premio al Comportamiento del Robot

Reconocimiento al equipo que ha conseguido a lo largo del Torneo, más puntos en la Competición de Robots.

Premios FLL

Otros premios

Premio al Emprendimiento

Reconocimiento al equipo que ha demostrado una gran iniciativa y confianza durante todo el torneo, ha sabido afrontar con madurez los problemas planteados y ha encontrado soluciones efectivas a las adversidades surgidas durante la preparación y desarrollo de FLL. Este premio se otorga de forma subjetiva por parte de los jueces.

Premio LEGO Education ROBOTIX a los Jóvenes (opcional)

Reconocimiento al equipo que demuestra potencial para superar grandes retos en el futuro. Este premio se otorga de forma subjetiva por parte de los jueces.

Premio al Entrenador (opcional)

Reconocimiento al entrenador cuya dedicación, paciencia, orientación y devoción han sido claramente identificadas por parte los jueces. Este premio se otorga de forma subjetiva por parte de los jueces.



Premios por Torneos Clasificatorios FLL

	ALMERIA 20/02/16	BARCELONA EUSS x2 27 y 28/02/16	BARCELONA UAB 13/02/16	BARCELONA UPC 20/02/16	BURGOS 20/02/16	
★ Premios que dan acceso a la Gran Final FLL España						
★ Premios otorgados en Torneos Clasificatorios FLL y en la Gran Final FLL España	Universidad de Almería	Escola Salesians Horta	Escola d'Enginyeria Superior	Edifici Vèrtex UPC	Escuela Politécnica Superior UBU	
PREMIOS GANADOR	1er Premio Fundación Scientia al Ganador	★	★	★	★	
	2º Premio al Ganador		★		★	
	3º Premio al Ganador		★			
PREMIOS VALORES FLL	Premio a los Valores FLL	★		★		
	Premio a la Inspiración		★		★	
	Premio al Trabajo en Equipo		★		★	
	Premio a la Cortesía Profesional		★		★	
PREMIOS PROYECTO CIENTÍFICO	Premio Urbaser al Proyecto Científico	★		★		
	Premio Urbaser a la Investigación		★		★	
	Premio Urbaser a la Solución Innovadora		★		★	
	Premio Urbaser a la Presentación		★		★	
PREMIOS JUEGO DEL ROBOT	Premio al Diseño del Robot	★		★		
	Premio al Diseño Mecánico		★		★	
	Premio a la Programación		★		★	
	Premio a la Estrategia e Innovación		★		★	
	Premio al comportamiento del Robot	★	★	★	★	★
	Premio al Emprendimiento	★	★	★	★	★
	Número de equipos	16	64	16	16	24

Premios por Torneos Clasificatorios FLL

	CANARIAS 20/02/16	CÁDIZ 21/02/16	CÓRDOBA 13/02/16	EL VENDRELL 28/02/16	EUSKADI 12/12/15	
 Premios que dan acceso a la Gran Final FLL España						
 Premios otorgados en Torneos Clasificatorios FLL y en la Gran Final FLL España	Auditorio Infanta Leonor	Colegio La Salle Arcos	Palacio de la Merced	Escola Municipal de Música Pau Casals	Eusaltel, Zaimundo	
PREMIOS GANADOR	1er Premio Fundación Scientia al Ganador	★	★	★	★	
	2º Premio al Ganador	★			★	
	3º Premio al Ganador				★	
PREMIOS VALORES FLL	Premio a los Valores FLL		★	★		
	Premio a la Inspiración	★			★	
	Premio al Trabajo en Equipo	★			★	
	Premio a la Cortesía Profesional	★			★	
PREMIOS PROYECTO CIENTÍFICO	Premio Urbaser al Proyecto Científico		★	★		
	Premio Urbaser a la Investigación	★			★	
	Premio Urbaser a la Solución Innovadora	★			★	
	Premio Urbaser a la Presentación	★			★	
PREMIOS JUEGO DEL ROBOT	Premio al Diseño del Robot		★	★		
	Premio al Diseño Mecánico	★			★	
	Premio a la Programación	★			★	
	Premio a la Estrategia e Innovación	★			★	
	Premio al comportamiento del Robot	★	★	★	★	★
	Premio al Emprendimiento	★	★	★	★	★
	Número de equipos	24	16	16	16	40

Premios por Torneos Clasificatorios FLL

	GALICIA 20/02/16	GIRONA x2 30 y 31/01/16	GRANADA 20/02/16	LA RIOJA 13/02/16	LLEIDA 20/02/16
 Premios que dan acceso a la Gran Final FLL España					
 Premios otorgados en Torneos Clasificatorios FLL y en la Gran Final FLL España	Universidad da Coruña UDC	Esc. Politècnica Superior II UdG	Parque Tecnológico de Ciencias de la Salud de Granada		Auditori CCTT. UdL
PREMIOS GANADOR	1er Premio Fundación Scientia al Ganador	★	★	★	★
	2º Premio al Ganador			★	★
	3º Premio al Ganador			★	
PREMIOS VALORES FLL	Premio a los Valores FLL	★	★	★	
	Premio a la Inspiración				★
	Premio al Trabajo en Equipo				★
PREMIOS PROYECTO CIENTÍFICO	Premio a la Cortesía Profesional			★	★
	Premio Urbaser al Proyecto Científico	★	★	★	
	Premio Urbaser a la Investigación				★
	Premio Urbaser a la Solución Innovadora				★
PREMIOS JUEGO DEL ROBOT	Premio Urbaser a la Presentación				★
	Premio al Diseño del Robot	★	★	★	
	Premio al Diseño Mecánico				★
	Premio a la Programación				★
	Premio a la Estrategia e Innovación				★
	Premio al comportamiento del Robot	★	★	★	★
Premio al Emprendimiento	★	★	★	★	
Número de equipos	16	37	20	44	30

Premios por Torneos Clasificatorios FLL

	MADRID 20/02/15	NAVARRA 30/01/16	REGIÓN DE MURCIA	REUS 02/06/16	SEVILLA 21/02/16
★ Premios que dan acceso a la Gran Final FLL España					
★ Premios otorgados en Torneos Clasificatorios FLL y en la Gran Final FLL España	Universidad Camilo José Cela	Baluart	UPCT	Fira Reus	E.T.S. Ingeniería Informática US
PREMIOS GANADOR	1er Premio Fundación Scientia al Ganador	★	★	★	★
	2º Premio al Ganador	★	★	★	★
	3º Premio al Ganador	★		★	
PREMIOS VALORES FLL	Premio a los Valores FLL		★		
	Premio a la Inspiración	★	★	★	★
	Premio al Trabajo en Equipo	★	★	★	★
PREMIOS PROYECTO CIENTÍFICO	Premio a la Cortesía Profesional	★	★	★	★
	Premio Urbaser al Proyecto Científico			★	
	Premio Urbaser a la Investigación	★	★	★	★
	Premio Urbaser a la Solución Innovadora	★	★	★	★
PREMIOS JUEGO DEL ROBOT	Premio Urbaser a la Presentación	★	★	★	★
	Premio al Diseño del Robot			★	
	Premio al Diseño Mecánico	★	★		★
	Premio a la Programación	★	★		★
	Premio a la Estrategia e Innovación	★	★		★
	Premio al comportamiento del Robot	★	★	★	★
	Premio al Emprendimiento	★	★	★	★
Número de equipos	32	24	16	32	24

Premios por Torneos Clasificatorios FLL

	VALENCIA 21/02/16 Fira Valencia	VALLADOLID Universidad de Valladolid	VIC 20/02/16 Esc. Politécnica Superior UVIC	GRAN FINAL 12 y 13/03/16 Maristes Girona	
 Premios que dan acceso a la Gran Final FLL España					
 Premios otorgados en Torneos Clasificatorios FLL y en la Gran Final FLL España					
PREMIOS GANADOR	1er Premio Fundación Scientia al Ganador				
	2º Premio al Ganador				
	3º Premio al Ganador				
PREMIOS VALORES FLL	Premio a los Valores FLL				
	Premio a la Inspiración				
	Premio al Trabajo en Equipo				
PREMIOS PROYECTO CIENTÍFICO	Premio a la Cortesía Profesional				
	Premio Urbaser al Proyecto Científico				
	Premio Urbaser a la Investigación				
	Premio Urbaser a la Solución Innovadora				
PREMIOS JUEGO DEL ROBOT	Premio Urbaser a la Presentación				
	Premio al Diseño del Robot				
	Premio al Diseño Mecánico				
	Premio a la Programación				
	Premio a la Estrategia e Innovación				
	Premio al comportamiento del Robot				
	Premio al Emprendimiento				
Número de equipos	25	16	22	45	

PROMOTOR

COLABORADOR TEMÁTICO

COLABORADOR EDUCATIVO

Fundación
Scientia



ORGANIZADORES Y TORNEOS FLL ESPAÑA



GRAN FINAL FLL ESPAÑA
DEL 12 AL 13/03/16
GIRONA

WORLD FESTIVAL
DEL 27 AL 30/04/16
ST. LOUIS MISSOURI - USA

OPEN EUROPEAN CHAMPIONSHIP
DEL 4 AL 7/05/16
TENERIFE

COLABORAN



Fundación Scientia c/ aribau 240 7-i 08006 barcelona 93.304.25.05
www.firstlegoleague.es info@firstlegoleague.es

SÍGUENOS EN



FLLSpain



@FLLSpain



LEGOROBOTICA



FIRSTROBOTIXCHANNEL



/blog

#muchomasquerobots | #trashtrek | #FLLSpain