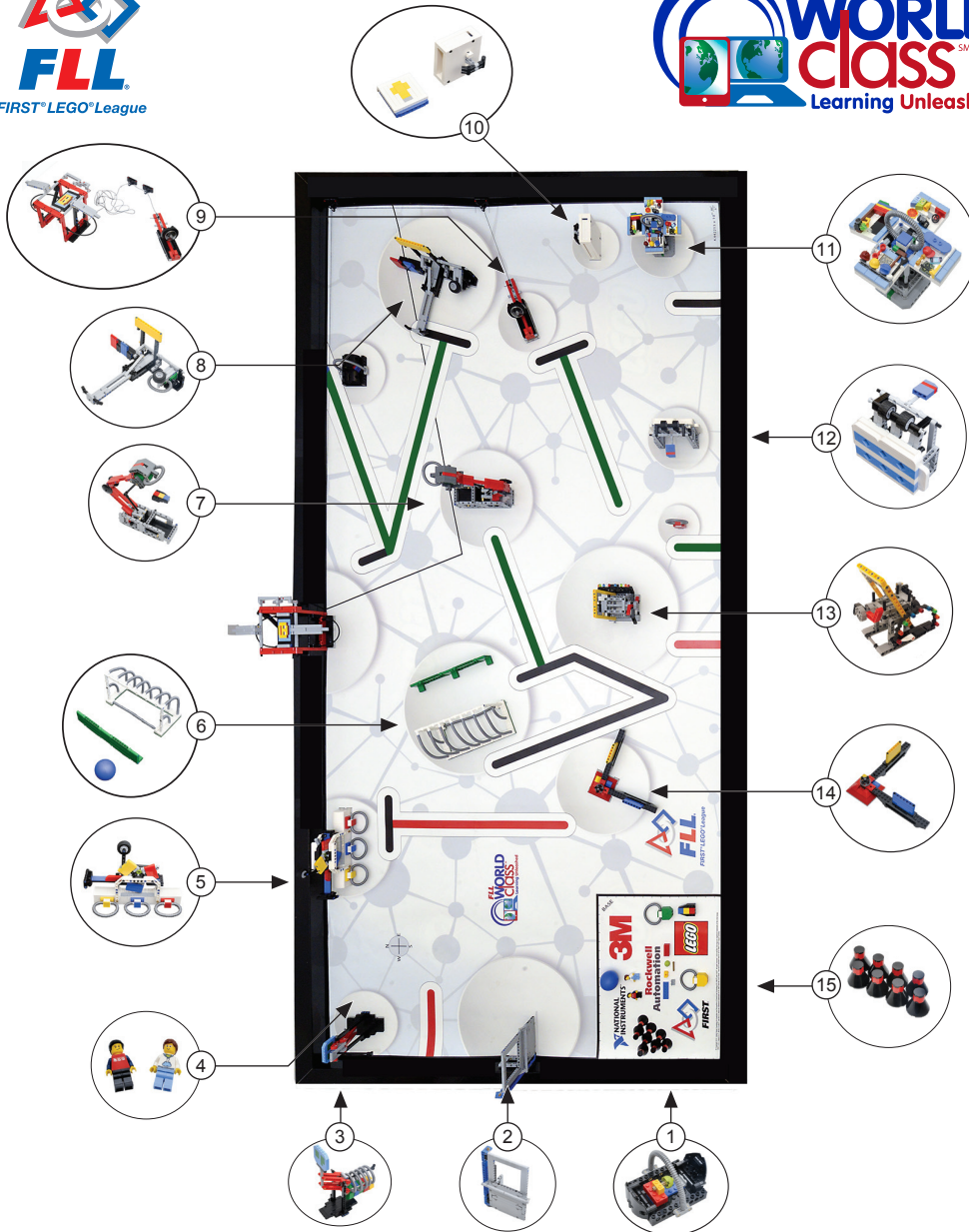


Nº equipo: _____ Árbitro: _____

Nombre del equipo: _____

Ronda: _____ Mesa: _____



(Por favor, marcad con un círculo todos los apartados)

1	Ingeniería Inversa Cesta en la Base El modelo está en la base y es "identico"	Si Si	No No										
2	Apertura de Puertas Puerta abierta bajando la manija	Si	No										
3	Aprendizaje Basado en Proyectos Asas en la báscula	0 1 2 3 4 5 6 7 8											
4	Aprendizaje Modelo presentado al Árbitro Tocando el círculo, no está en la Base, personas ligadas	Si Si	No No										
5	Motor de Búsqueda Solo el empuje del deslizador causó al menos 1 vuelta Solo se ha retirado el asa correcta	Si Si	No No										
6	Deportes Se impulsó la bola desde el este/norte de las líneas Bola tocando el tapete dentro de la portería	Si Si	No No										
7	Competición de Robótica Solo está instalada la pieza robótica El asa ya no toca el modelo (deslizand)*	Si Si	No No										
8	Uso de los Sentidos Correctos El asa ya no toca el modelo (deslizand)*	Si	No										
9	Comunicación / Aprendizaje a Distancia El Árbitro ha visto el robot tirando del deslizador (oeste)	Si	No										
10	Pensamiento Fuera de laCaja Modelo de la idea no toca la caja, caja nunca en la Base Bombilla mira hacia arriba	Si Si	No No										
11	Adrendizaje Comunitario El asa ya no toca el modelo	Si	No										
12	Acceso a la Nube Tarjeta SD está levantada debido a la "clave" insertada	Si	No										
13	Captar la Atención Sección amarilla movida al sur Color principal superado en el dial (marcad el tramo apropiado)	Si	No										
	<table border="1"> <tbody> <tr> <td>N/A</td> <td>Rojo 10%</td> <td>Naranja 16%</td> <td>Verde 22%</td> <td>Azul 28%</td> <td>Rojo 34%</td> <td>Azul 40%</td> <td>Verde 46%</td> <td>Naranja 52%</td> <td>Rojo 58%</td> </tr> </tbody> </table>	N/A	Rojo 10%	Naranja 16%	Verde 22%	Azul 28%	Rojo 34%	Azul 40%	Verde 46%	Naranja 52%	Rojo 58%		
N/A	Rojo 10%	Naranja 16%	Verde 22%	Azul 28%	Rojo 34%	Azul 40%	Verde 46%	Naranja 52%	Rojo 58%				
	Pasos más allá color principal	n.d.	0	1	2	3	4	5					
14	Adaptación a la Condiciones Cambiantes Modelo rotado 90 grados en sentido antihorario	Si	No										
15	Penalizaciones Robot, Extensiones, Escombros	0 1 2 3 4 5 6 7 8											
Devolución de Piezas Seltas 2 asas amarillas, 2 asas verdes, 2 asas rojas, 2 asas azules, 1 pelota, 2 personas, 2 conjuntos "ingeniería inversa", 1 pieza robótica													