

Investigación

Identificación del problema Definición clara del problema que está siendo estudiado

Fuentes de Información Calidad y variedad de datos/pruebas y recursos citados

Análisis del problema Profundidad a la que han estudiado y analizado el problema y las soluciones existentes

Solución innovadora

Solución en equipo Explicación clara de la solución propuesta

Innovación Grado en que la solución del equipo facilita la existencia (mejora, nueva aplicación o resolución novedosa)

Desarrollo de la solución Proceso utilizado para seleccionar, desarrollar, evaluar, testear y mejorar la solución

Presentación

Compartición Grado en que el equipo compartió su Proyecto antes del Torneo

Creatividad Imaginación utilizada al desarrollar y realizar la presentación

Presentación Eficaz Expresión del mensaje y organización de la presentación

DISEÑO MECÁNICO

Durabilidad Evidencia de integridad estructural; habilidad para soportar el esfuerzo de la competición

Eficiencia mecánica Uso económico de piezas y tiempo; fácil de reparar y modificar

Mecanización Habilidad de los mecanismos del robot para moverse o actuar con la velocidad, fuerza y eficacia adecuadas

Programación

Calidad de Programación Los programas son adecuados para el objetivo y consiguen buenos resultados, sin fallos mecánicos

Eficiencia de Programación Los programas son modulares, precisos y comprensibles

Automatización/Navegación Habilidad del robot para moverse o actuar usando la información de los sensores / mecánica

Estrategia e Innovación

Proceso de Diseño Habilidad para desarrollar y explicar ciclos de mejora (varias alternativas, pruebas, implementación)

Estrategia de la Misión Habilidad para definir y explicar con claridad la estrategia de juego del equipo

Innovación Creación de características nuevas, únicas e inesperadas que potencian la actuación en distintas tareas

Inspiración

Descubrimiento Destaca de igual manera en los tres aspectos, no se concentra sólo en ganar premios

Espíritu de equipo Expresiones de entusiasmo y diversión del equipo como seña de identidad

Integración Aplica valores y habilidades fuera de FLL (habilidad para hablar de ejemplos actuales de la vida diaria)

Trabajo en equipo

Efectividad Resolución de problemas y toma de decisiones que ayuda a conseguir los objetivos

Eficiencia Recursos utilizados con respecto a los logros del equipo (gestión del tiempo, distribución de roles, etc.)

Los niños hacen el trabajo Equilibrio adecuado entre las responsabilidades del equipo y la ayuda del entrenador

Gracious Professionalism®

Inclusión Consideración y apreciación por las contribuciones de todos los miembros del equipo, participación equilibrada

Respeto Los miembros del equipo hablan y actúan con integridad de forma que los demás se sienten valorados

Coopertition® El equipo muestra competencia amistosa y coopera con los demás